

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/arcane-journal-orc-goblin-tribes-p-8570.html>



ARCANE JOURNAL: ORC & GOBLIN TRIBES

Cena	84,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	09-11
Kod producenta	60042799008
Kod EAN	9781837790579
Producent	Games Workshop

Opis produktu

ARCANE JOURNAL: ORC & GOBLIN TRIBES

Uastowskie plemiona orków, goblinów i trolli zamieszkują daleko od pałaców, miast i zamków Cesarstwa i Bretonii. Jeśli ci watażkowie kiedykolwiek przestaną walczyć sami i zjednoczą się w spójną siłę, zmiotą wszelki opór brutalną falą przemocy. Dodatek ten przygląda się bliżej brutalnym pustkowiom, na których orki i gobliny wysuwają swoje roszczenia. Jest to miejsce, gdzie siła czyni dobro, a najwięksi, najpodlejsi i najokrutniejsi dominują nad rywalami. Używany w połączeniu z grą Warhammer: Stary Świat – Ravening Hordes, ta książka wyposaży Cię w jeszcze bardziej szczegółowe zasady, dzięki którym możesz wykorzystać swoją kolekcję brutalnych orków i przebiegłych goblinów na nowe i ekscytujące sposoby.

W tym 48-stronicowym dodatku znajdziesz: Historię Badlands – Bliższe spojrzenie na surowy, jałowy krajobraz, który plemiona orków i goblinów nazywają domem. A Waaagh!Abroad – Podążaj śladami nomadycznego Waaagh!Warbossa, gdy plądruje i wypala sobie drogę przez Księcia Graniczne i nie tylko, a także scenariusz narracyjny obejmujący klasyczną zasadzkę na przełęcz górską.Heroes of Legend – Tło i zasady dla dwóch niestawnych postaci: Kiknik Toofsnatcha i Ogdruz Swampdigga.Armies of Infamy – Zasady wystawienia dwóch unikalnych Armii Hańby Orków i Goblinów: Nomadic Waaagh !! Troll Hordes. To jest rozszerzenie do gry Warhammer: The Old World – do korzystania z zawartości tej książki potrzebne będą egzemplarze książek Warhammer: The Old World Rulebook i Warhammer: the Old World – Ravening Hordes, oba dostępne osobno książka.