Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 08:18

Link do produktu: https://twojehobby.eu/arcane-journal-orc-goblin-tribes-p-8570.html



ARCANE JOURNAL: ORC & GOBLIN TRIBES

Cena	**79,00 zł**
Dostępność	**Aktualnie Niedostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**09-11**
Kod producenta	**60042799008**
Kod EAN	**9781837790579**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

ARCANE JOURNAL: ORC & GOBLIN TRIBES

Uastowskie plemiona orków, goblinów i trolli zamieszkują daleko od pałaców, miast i zamków Cesarstwa i Bretonii. Jeśli ci watażkowie kiedykolwiek przestaną walczyć sami i zjednoczą się w spójną siłę, zmiotą wszelki opór brutalną falą przemoc. Dodatek ten przygląda się bliżej brutalnym pustkowiom, na których orki i gobliny wysuwają swoje roszczenia. Jest to miejsce, gdzie siła czyni dobro, a najwięksi, najpodlejsi i najokrutniejsi dominują nad rywalami. Używany w połączeniu z grą Warhammer: Stary Świat – Ravening Hordes, ta książka wyposaży Cię w jeszcze bardziej szczegółowe zasady, dzięki którym możesz wykorzystać swoją kolekcję brutalnych orków i przebiegłych goblinów na nowe i ekscytujące sposoby.

W tym 48-stronicowym dodatku znajdziesz: Historię Badlands – Bliższe spojrzenie na surowy, jałowy krajobraz, który plemiona orków i goblinów nazywają domem. A Waaagh!Abroad – Podążaj śladami nomadycznego Waaagh!Warbossa, gdy plądruje i wypala sobie drogę przez Księcia Graniczne i nie tylko, a także scenariusz narracyjny obejmujący klasyczną zasadzkę na przełęcz górską.Heroes of Legend – Tło i zasady dla dwóch niesławnych postaci: Kiknik Toofsnatcha i Ogdruz Swampdigga.Armies of Infamy – Zasady wystawienia dwóch unikalnych Armii Hańby Orków i Goblinów: Nomadic Waaagh !I Troll Hordes. To jest rozszerzenie do gry Warhammer: The Old World – do korzystania z zawartości tej książki potrzebne będą egzemplarze książek Warhammer: The Old World Rulebook i Warhammer: the Old World – Ravening Hordes, oba dostępne osobno książka.