

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/codex-drukhari-hb-english-p-4158.html>



CODEX: DRUKHARI (HB) (ENGLISH)

Cena	94,00 zł
Cena poprzednia	110,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Numer katalogowy	45-01-60
Kod producenta	60030112007
Kod EAN	9781788261708
Producent	Games Workshop

Opis produktu

CODEX: DRUKHARI (HB) (ENGLISH)

Zaciekle inteligentni piraci najeźdźcy, którzy żywią się udręką, aby powstrzymać powolną śmierć swoich dusz, Drukhari uosabiają wszystko, co bezmyślne i okrutne w starożytnej rasie Aeldari, z której pochodzą. Ich nieograniczony potencjał służy każdemu straszliwemu celowi, jaki mogą sobie wyobrazić, a ponieważ ich życie trwa tysiąclecia, mają cały czas, którego potrzebują, aby doskonalić swoją sztukę stygijską. Razem wojownicy Commorragh znają wszystkie sposoby na zabijanie niezliczonych stworzeń galaktyki i czerpią radość z udoskonalania ich jak największej liczby.

Codex: Drukhari zawiera bogactwo tła i zasad - ostateczna książka dla kolekcjonerów Drukhari. W tej 128-stronicowej twardej oprawie znajdziesz:

- Dark Origins: historia Drukhari od upadku Aeldari, korzystanie przez nich z sieci i ich samodzielnego królestwa Commorragh oraz szczegóły ich regularnych wtargnięć w rzeczywistą przestrzeń w celu znalezienia nowych ofiar;
- The Dark City: szczegóły dziwacznej, fraktalnego miasta korupcji znanego jako Commorragh - jego struktura, peryferia, podziemia i zdolności obronne;
- Kabały Commorragh: opisy Kabałów - podstawowej siły militarnej Drukhari - i ich hierarchii, wraz z opisami i ikonami następujących 8: Kabała Czarnego Serca, Kabała Skruszonej Czaszki, Kabała Zatrutego Języka, Kabała Obsydianowej Róży, Kabała Ostatniej Nienawiści, Kabała Umierającego Słońca, Władcy Żelaznego Ciernia i Kabała Złamanego Znak;
- Wych Cults of the Arenas: skład i organizacja Kultów Drukhari Wych, wraz z opisami i ikonami Kultu Walki, Kultu Przeklętego Ostrza, Kult Czerwonego Smutku, Kult siódmego Biada, Kult ostrza zaprzeczony , Cult of the Wrath Unbound i Cult of the Pain Eternal;
- Covens of the Haemonculi: przegląd tych pokreślonych oprawców-alchemików, z opisami i ikonami The Prophets of Flesh, The Dark Creed, The Coven of Dwunastu, The Black Descent i The Hex;
- Realspace Raids: przykłady sposobu, w jaki Kabals, Wych Cults i Haemonculi Covens łączą się, by walczyć jako jedność;
- Paths of Terror: galaktyczna mapa zawierająca lokalizacje potwierdzonych najazdów Drukhari;
- A Tale of Eternal Sin: kalendarium głównych wydarzeń, najazdów i bitew w mrocznej historii Drukhari;
- Informacje o każdej jednostce dostępnej dla armii Drukhari;
- Prezentacja pięknie pomalowanych miniatur Cytadeli, z przykładowymi armiami obejmującymi wszystko, od pojedynczych zdjęć modeli po sceny bitewne w terenie.

- Producent - **Games Workshop**
- Paleta - **Warhammer 40000**

-
- Rasa - **Drukhar**
 - Model - **CODEX: DRUKHARI (HB) (ENGLISH)**
 - Ilość - **1 Sztuka**

Zasady

Wszystko, czego potrzebujesz, aby otrzymać armię Drukhar przygotowaną do gry w Warhammer 40 000 jest tutaj:

- 30 arkuszy danych zawierających zasady dla każdej jednostki i miniaturowy Drukhar;
- Zdolności armii odzwierciedlające metody wojny Drukhariego na blacie stołu;
- Armory of Commorragh: sprzęt bojowy zarówno do walki na dystans, jak i do walki w zwoju do użytku przez Drukhar;
- Wartości punktów dla wszystkich figurek, broni i sprzętu bojowego do użycia w grach dopasowanych;
- Commorragh Raiders: zasady dla armii wykutych w bitwie, w tym: - Kabal Obsesje
: specjalne zasady dla Kabala Czarnego Serca, Kabala Skradzionej Czaszki, Kabala Zatrutego Języka i Kabala Obsydianowej Róży;
- Wych Cult Obsessions: specjalne zasady dla Cult of Strife, Cult of the Cursed Blade i Cult of Red Grief
- Haemonculus Coven Obsessions: specjalne zasady dla The Prophet of Flesh, The Dark Creed i Coven of Dwunastu;
- 33 unikalne Stratagemy, w tym 4 specyficzne dla wymienionych powyżej Kabatów, 3 specyficzne dla wymienionych powyżej Kultów Wych i 3 specyficzne dla wymienionych powyżej Haemonculous Covens;
- Artefakty okrucieństwa: 16 broni i artefaktów dostępnych tylko dla armii Drukhar;
- Cechy Warlorda, ze szczególnymi cechami dla określonych Kabatów, Kultów Wycha i Kowenów Haemonculus wymienionych powyżej;
- 6 unikalnych celów taktycznych.