

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/codex-harlequins-hb-english-p-4162.html>



CODEX: HARLEQUINS (HB) (ENGLISH)

Cena	94,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Numer katalogowy	58-01-60
Kod producenta	60030111003
Kod EAN	60030111003
Producent	Games Workshop

Opis produktu

CODEX: HARLEQUINS (HB) (ENGLISH)

Szybkie niewiarygodnie i niewiarygodnie zwinne arlekiny płyną przez bitwę jak jedwabne serpentyny podczas huraganu. Gdy zbliżają się do wroga, Gracze są w ciągłym ruchu, zamieszaniu w przyrządzonym kolorze, który olśniewa zmysły. Nadciągające arlekiny biegają, skaczą i splatają, a ostrza i podmuchy ich przerażonego wroga świszczą wokół nich bez większego skutku. Dla niewprawnego oka pojawienie się maski arlekina jest gwałtownym pomieszczeniem dźwięku, koloru i przemocy, które wyrafinowanym zmysłem Aeldari odślaniają wyraźne wzory. Każda chwila jest zaaranżowana, każdy Gracz wie, jak i kiedy uderzą jego towarzysze. To sztuka wojny, sztuka wojny, bitwa toczona w doskonałym rytmie i znaczeniu, i jest równie zabójcza, co spektakularna.

Codex: Harlequins zawiera bogactwo tła i zasad - ostateczna książka dla kolekcjonerów Arlekinów. W tej 80-stronicowej twardej oprawie znajdziesz:

- Historię Arlekinów, obejmującą tragiczny upadek Aeldari i kult Cegoracha, boga oszusta, który uniknął losu innych bogów - chroniąc w ten sposób swoich wyznawców od strasznych drapieżników Slaanesh;
- Broń Zabójczej Sztuki: szereg eleganckiej, śmiercionośnej broni i sprzętu bojowego używanego przez Arlekinów;
- The Great Stage: mapa galaktyczna zawierająca lokalizacje światów rzemieślniczych, bram internetowych, światów Exodite i niektórych planet interesujących Arlekinów - Imperial i Necron;
- Czarna Biblioteka: opis tego legendarnego królestwa w sieci, zawierający sumaryczną wiedzę Aeldari, którą chronią Arlekin;
- Maski Arlekina: struktura i organizacja Maski, armii i kompanii graczy, kolektywów, w których Arlekinowie prowadzą wojnę, w tym przykłady numerycznych run i oznaczeń Trupy;
- Opisy 10 Masek i ich kultowych run - The Midnight Sorrow, The Veiled Path, The Frozen Stars, The Dreaming Shadow, The Soaring Spite, The Silent Shroud, The Dance Without End, The Twisted Path, The Shattered Mirage i The Reaper's Wesołość;
- Taniec wieków: kalendarium najważniejszych wydarzeń i bitew w historii Arlekinów, od jesieni do współczesności;
- Informacje o każdej jednostce dostępnej dla armii Arlekinów;
- Prezentacja pięknie pomalowanych miniatur Cytadeli, z przykładowymi armiami obejmującymi wszystko, od pojedynczych zdjęć modeli po sceny bitewne w terenie.

- Producent - Games Workshop
- Paleta - Warhammer 40000
- Rasa - Harlequin

-
- Model - **CODEX: HARLEQUINS (HB) (ENGLISH)**

- Ilość - **1 Sztuka**

Zasady

Wszystko, czego potrzebujesz, aby zdobyć armię Arlekinów przygotowaną do gier w Warhammer 40 000, jest tutaj:

- 9 arkuszy danych zawierających zasady korzystania z każdej jednostki Harlequins w grach w Warhammer 40 000 - w tym Brama Webway, fragment scenerii Aeldari;
- Broń masek: profile wszystkich broni i osprzętu bojowego Arlekinów, do walki na dystans i do walki w zwarcu.
- Wędrowcy Labiryntu: zasady dla armii wykutych w walce, w tym:
- 6 Form Masque: dodatkowe zdolności specyficzne dla następujących Masek - The Midnight Sorrow, The Veiled Path, The Frozen Stars, The Soaring Spite, The Dreaming Shadow i The Silent Shroud;
- 25 unikalnych Stratagemów, w tym 5 dla następujących konkretnych Masek - The Frozen Stars, The Dreaming Shadow, The Soaring Spite, The Midnight Sorrow, The Veiled Path i The Silent Shroud;
- Zagadki Czarnej Biblioteki: 13 broni i artefaktów dostępnych tylko dla Arlekinów;
- Dyscyplina Phantasmany: 6 mocy psychicznych charakterystycznych dla modeli Harlequins ze słowem kluczowym Psyker;
- 6 unikalnych cech Warlorda dla Arlekinów oraz kolejnych 6 dla następujących Masek: The Frozen Stars, The Dreaming Shadow, The Soaring Spite, The Midnight Sorrow, The Veiled Path and The Silent Shroud;
- 6 celów taktycznych unikalnych dla Arlekinów.