

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/codex-tyranids-hb-english-p-4161.html>



CODEX: TYRANIDS (HB) (ENGLISH)

Cena	121,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	51-01-60
Kod producenta	60030106008
Kod EAN	9781788260381
Producent	Games Workshop

Opis produktu

CODEX: TYRANIDS (HB) (ENGLISH)

Tyranidzi nie przypominają żadnej innej rasy, na jaką natrafi ludzkość. Są ostatecznymi drapieżnikami; dla nich wszystkie żywe istoty, od najniższego owada po najbardziej zaawansowaną cywilizację, są zwykłą zdobyczą. Dopiero teraz mieszkańcy galaktyki zdają sobie sprawę ze skali zagrożenia - jeśli nie uda się powstrzymać Tyranidów, będzie to oznaczało co najmniej wyginięcie wszystkich.

Codex: Tyranids zawiera bogactwo tła i zasad - ostateczna książka dla kolekcjonerów Tyranidów. W tej 128-stronicowej twardej oprawie znajdziesz:

Tło

- Niszczyciel światów: pochodzenie Tyranidów, od pierwszego zarejestrowanego pojawienia się ich flot roju po ich pozornie niepowstrzymany postęp w całej galaktyce, wraz ze szczegółami zachowania, w którym działają ich Umysły Roju;
- Roje Inwazji: przewodnik krok po kroku po inwazji Tyranidów, od organizmów awangardy, które sięją początkowy terror, po roje organizmów karmiących, które ostatecznie ogołocą całe światy;
- Szczegółowe tło następujących flot Roju: Behemot, Kraken i Lewiatan, z dramatycznym opisem słynnych bitew i schematów kolorów dla każdej z nich;
- Wąsy Wielkiego Pożeracza: Informacje i schematy kolorów dla kolejnych 6 Flot Roju - Jormungandr, Hydra, Gorgon, Kronos, Tiamet i Ouroboris;
- Mapa galaktyczna pokazująca obecnie znane główne najazdy Tyranidów;
- Tło i szczegóły dotyczące każdej postaci i jednostki dostępnej dla armii Tyranidów;
- Prezentacja pięknie pomalowanych miniatur Cytadeli, z przykładowymi armiami obejmującymi wszystko, od pojedynczych zdjęć modeli po sceny bitewne w terenie.

- Producent - **Games Workshop**
- Paleta - **Warhammer 40000**
- Rasa - **Tyranids**
- Model - **CODEX: TYRANIDS (HB) (ENGLISH)**

-
- Ilość - **1 Sztuka**

Zasady

Wszystko, czego potrzebujesz, aby zdobyć armię Tyranidów przygotowaną do gry w Warhammer 40 000, jest tutaj:

- 39 arkuszy danych zawierających zasady dla każdej jednostki i figurki Tyranidów;
- Zdolności armii odzwierciedlające metody prowadzenia wojny przez Tyranidów na blacie stołu;
- Broń Floty Roju: osprzęt bojowy zarówno do walki na dystans, jak i do walki w zwarciu, do użytku przez Roje Tyranidów;
- Wartości punktów dla wszystkich figurek, broni i osprzętu bojowego do użycia w grach dopasowanych;
- The Shadow in the Warp: zasady dla armii wykutych w walce, w tym:
- Adaptacje Floty Roju dla następujących 7 Flot Roju: Behemot, Kraken, Lewiatan, Gorgona, Jormungandr, Hydra i Kronos;
- 6 unikalnych cech Warlorda dostępnych dla każdego dowódcy Tyranidów;
- 7 cech Warlord charakterystycznych dla wyżej wymienionych flot Roju;
- 28 unikalnych Stratagemów;
- Bio-artefakty Tyranidów: wybór 12 rzadkich broni, stworzonych przez Umysł Roju, aby zapewnić zagładę galaktyki;
- Hive Mind Discipline: 6 psychicznych mocy dostępnych dla każdego modelu Tyranidów ze słowem kluczowym Psyker;
- 6 unikalnych celów taktycznych.