

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/daemons-of-nurgle-beast-of-nurgle-p-4341.html>



DAEMONS OF NURGLE BEAST OF NURGLE

Cena	151,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	83-15
Kod producenta	5011921092475
Kod EAN	99129915044
Producent	Games Workshop

Opis produktu

DAEMONS OF NURGLE BEAST OF NURGLE

Bestie Nurgle to podobne do ślimaków potwory, których ogromne ciała są obciążone śluzowatymi mięśniami i tłuszczem. Paszcza z zębami ziewają szeroko w ich ciele, aż ich ciała wydobywa się niewyobrażalny odór - ale mimo całego ich przerażającego aspektu są one przyjaznymi i entuzjastycznymi stworzeniami. Ich umysły nie wiedzą nic o złośliwości ani złośliwości, a gdy wiją się w bitwie, nie chcą zabić wroga, ale bawić się z nim. Bestie z Nurgle'a zawsze desperacko szukają uwagi i polują na nowych towarzyszy zabaw z hałaśliwą radością.

- Producent - [Games Workshop](#)
- Paleta - [Warhammer 40000](#)
- Rasa - [Chaos Daemons](#)
- Model - **DAEMONS OF NURGLE BEAST OF NURGLE**
- Ilość - **1 Sztuka**

Ten wieloczęściowy plastikowy zestaw zawiera elementy niezbędne do złożenia Beast of Nurgle. Nie nosi broni, raczej dusi wroga pazurami, mackami i śliniącym się językiem. Istnieją 3 opcje dla jego imponującego brzucha, które przyczepia się do zespołu pojedynczego ciała - 1 z zębą szczęką, 1 z kilkoma głębokimi cięciami i 1 z dużą otwartą raną pokazującą różnorodne narządy wewnętrzne. Dostarczone są 2 zestawy rąk, z których każda zawiera 1 rękę wyciągającą się, a druga podtrzymująca Bestię - 1 zestaw jest opleciony, a drugi z pazurami, z 2 podobnymi zestawami stóp. Dostępne są 3 różne twarze, każda bardziej szalona niż poprzednia - jedna z jednym okiem, jedna z ikoną Nurgle'a w miejscu, w którym powinno być oko, i jedna z parą oczu praktycznie wyskakujących z czaszki Bestii. Istnieją 2 grzebienie macek i 2 języki.

Ten zestaw składa się z 48 elementów i jest dostarczany z okrągłą podstawą Cytadeli 60 mm. Beasts of Nurgle można dodać do armii Warhammer 40,000 i Warhammer Age of Sigmar.

