

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/deus-vult-rulebook-p-1736.html>

DEUS VULT - RULEBOOK



Cena	74,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Czas wysyłki	7-14 dni
Numer katalogowy	DV001
Producent	Fireforge Games

Opis produktu

DEUS VULT - RULEBOOK

Jest to podstawowa instrukcja dla systemu gry Deus Vult. Zasady gry Deus Vult pozwalają odtworzyć smak średniowiecznej wojny na blacie w grze, która jest zarówno zabawna, jak i bardzo taktyczna. Odważni rycerze krzyżowi i ich żołnierze walczą z obrońcami islamu. W tej książce znajdziesz:

- Zasady wojny
- W tym zasady tworzenia charakterystycznych liderów dla dywizji twojej armii, zwiadu i zdobywania najlepszego terenu na polu bitwy oraz walki z dowcipem i nerwami przeciwko przeciwnikowi.
- Scenariusze bitewne
- Szereg różnych rodzajów starć, od klasycznej bitwy do bardziej złożonych układów, które można wykorzystać do rozgrywania trudnych bitew.
- Zbieranie armii
- Zasady organizowania modeli w armię, w tym dwie pełne listy armii dla stanów wczesnych krzyżowców i dynastii arabskich, a także szereg przykładowych jednostek z innych armii okresu średniowiecza.
- Walczyć o Boga
- Informacje historyczne i szczegółowa mapa opisująca początek wypraw krzyżowych w Ziemi Świętej.
- Bitwa o Samosata
- Ilustrowana narracja jednej z naszych własnych gier z udziałem niektórych znanych wargamerów ...
- Dostosowywanie bitew
- Zawiera wytyczne i przydatne wskazówki dotyczące prowadzenia różnych gier Deus Vult, w tym turniejów, a także przydatne pomoce do gry.
- Dane techniczne:
- Format 20,5 cm x 25,5 cm, 192 strony, twarda okładka.