

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/getting-started-with-warhammer-age-of-sigmar-gamesworkshop-p-1336.html>



Getting Started With Warhammer Age of Sigmar , GamesWorkshop

Cena	28,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Numer katalogowy	Getting Started With
Kod producenta	60040199085
Kod EAN	9781785819209
Producent	Games Workshop

Opis produktu

Getting Started With Warhammer Age of Sigmar

Wszystko to, czego potrzebujesz, aby rozpocząć pracę w Mortal Realms of Warhammer Age of Sigmar, to czasopismo idealne dla początkujących, którzy chcą zanurzyć się w hobby w kolekcjonowaniu, budowaniu, malowaniu i zabawie z miniaturami Cytadeli. Wyjaśnia on w łatwych do zastosowania warunkach, jak zacząć, a nawet posiada darmową miniaturę Stormcast Eternals Knight-Incantor (i zasady potrzebne do jego użycia)!

Zawarte w 104-stronicowym magazynie:

- Producent - [Games Workshop](#)
- Paleta - [Warhammer 40000](#)
- Model - **Getting Started With Warhammer Age of Sigmar**
- Ilość - **1 Sztuka**

- Wprowadzenie do Age of Sigmar, czas potężnych bitew i niekończącej się wojny;
- Przewodnik po armiach, które możesz zbierać i grać w Warhammer Age of Sigmar, pokazując ich motywacje i przedstawiając ich historię;
- Poradnik na temat zbierania miniatur Citadel - podczas gdy możesz po prostu odebrać wszystkie, które przyciągają wzrok, dla wielu hobby jest o określonych armiach lub typach miniatur. Ten przewodnik zawiera trzy przykładowe kolekcje inspiracji (Stormcast Eternals, Nighthaunt i Nurgle), z kolejną wizytówką pięknie pomalowanych miniatur z różnych armii;
- Przegląd gry stołowej Warhammer Age of Sigmar, w której armie ścierają się w fantastycznych polach bitew, a generałowie używają każdej taktyki, aby ich osiągnąć. Opisuje 3 główne sposoby gry - gry otwarte, narracyjne i dopasowane;
- Szczegółowy raport bitewny - obserwuj jak heroiczne Stormcast Eternals przejmują Nighthaunta w napiętej walce - do końca znajdziesz wskazówki, jak grać;
- Opisy 8 Królestw Śmiertelnych, cudownych i magicznych płaszczyzn rzeczywistości. Zawiera mapę informacyjną i szczegóły kluczowych miast i twierdz;
- Wprowadzenie do malowania miniatur Citadel za pomocą systemu Citadel Paint, z przewodnikiem po farbach, pędzlach i instrukcjach krok po kroku pokazujących, jak malować różne modele - w tym twój wolny rycerz-Incantor!

Zawarte są pełne podstawowe zasady gry Warhammer Age of Sigmar - 16 stron łatwego do naśladowania przewodnika: