

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/middle-earth-sbg-rules-manual-english-lotr-p-1576.html>



MIDDLE-EARTH SBG RULES MANUAL (ENGLISH) , LOTR

Cena	182,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	01-01-60
Kod producenta	60041499039
Kod EAN	9781788262347
Producent	Games Workshop

Opis produktu

MIDDLE-EARTH SBG RULES MANUAL (ENGLISH) , LOTR

Strategiczna gra bitewna Śródziemie to gra stołowa dla 2 lub więcej graczy, która pozwala na rozgrywanie wydarzeń z The Lord of the Rings™ i The Hobbit™ z Twoją kolekcją modeli Citadel i Forge World. Przejmij kontrolę nad swoimi ulubionymi bohaterami, złoczyńcami i armiami, odtwarzaj sceny z filmów i książek oraz zbieraj siły, aby razem walczyć z przeciwnikiem w próbie sprytu i sprawności. Ten 208-stronicowy podręcznik zasad w twardej oprawie jest kompleksowym przewodnikiem po hobby budowania, malowania i grania w gry z modelami Śródziemia, niezależnie od tego, czy wybierzesz siły Dobra, czy Zła.

Wprowadzenie

W tej sekcji znajduje się omówienie szerszego hobby kolekcjonowania, malowania i zabawy z miniaturami Śródziemia, od podstaw wyboru armii, przedmiotów potrzebnych do prowadzenia gier, konfigurowania pola bitwy oraz zrozumienia zasad i profili użyjesz w grze.

Zasady

Tutaj dowiesz się, co dzieje się w grze strategicznej Śródziemie - rzeczywiste zasady, w których będziesz grać:

- Podstawowe zasady: podstawowe informacje na temat podstawowych pojęć i terminów użytych w książce, w tej części krótko wyjaśniono kilka rzeczy, które dla nowicjusza mogą być zniechęcające;
- Kolejność tur: każda tura jest podzielona na 5 faz - Priorytet, który określa, kto działa pierwszy, Ruch, który obejmuje poruszanie się modeli na blacie, interakcje z terenem i korzystanie ze stref kontrolnych, Strzelaj, który obejmuje ataki dystansowe, Walka, która obejmuje walka w zwarcu i Odwaga, w których twoje modele są testowane, aby sprawdzić, czy wytrzymają ziemię lub uciekną z terroru;
- Potwory: podczas gdy ich podstawowe zasady są zwykle takie same jak w przypadku innych modeli w grze, modele Potworów są szczególnie potężne - w tej sekcji opisano ich specjalne zasady. Obejmuje to Bestie Wojenne, ogromne stworzenia jeżdżące do bitwy, miażdżące wroga podczas marszu;
- Broń i uzbrojenie: podzielone na 4 podsekcje - walka w zwarcu, pociski, wyposażenie i zbroje - ta sekcja wyjaśnia różnorodność broni i uzbrojenia dostępnych dla twoich modeli oraz wpływ twoich wyborów na twoje decyzje taktyczne;
- Magiczne Moce: niektóre modele mają zdolność rzucania magicznych mocy, a ta sekcja wyjaśnia celowanie, rzucanie i opieranie się tym mocom podczas fazy Ruchu, z listą każdej Magicznej Mocy dostępnej do użycia;
- Zasady specjalne: w tej sekcji zebrano wszystkie pasywne i aktywne zasady specjalne, które mogą pojawić się na profilach modelu, opracowane dla łatwego odniesienia;
- Zasady zaawansowane: znajdujące się w niektórych Scenariuszach zasady te - obejmujące elementy wody, wartowników, pasażerów i przedmioty przewożące - przydają się podczas odtwarzania scen z historii Śródziemia;