Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 02:50

Link do produktu: https://twojehobby.eu/middle-earth-strategy-battle-game-rules-manual-lotr-p-1576.html



MIDDLE-EARTH STRATEGY BATTLE GAME - RULES MANUAL , LOTR

Cena	**179,00 zł**
Dostępność	**Aktualnie Niedostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Numer katalogowy	**01-01**
Kod producenta	**60041499054**
Kod EAN	**9781839065118**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

MIDDLE-EARTH STRATEGY BATTLE GAME - RULES MANUAL , LOTR

Strategiczna gra bitewna Śródziemie to gra planszowa dla dwóch lub więcej graczy, w której rozgrywasz wydarzenia z Władcy Pierścieni™ i Hobbita™, korzystając ze swojej kolekcji figurek Cytadeli. Przejmij kontrolę nad swoimi ulubionymi bohaterami, złoczyńcami i armiami, odtwarzaj sceny z filmów i książek oraz zbierz swoje siły, aby stoczyć bitwę z przeciwnikiem w ramach testu sprytu i sprawności.

Ten 224-stronicowy podręcznik z zasadami w twardej oprawie to kompleksowy przewodnik po hobby polegającym na budowaniu, malowaniu i graniu w gry modelami – niezależnie od tego, czy wybierzesz siły Dobra, czy Zła.

Wstęp
W tej części znajduje się przegląd szerszego hobby, jakim jest kolekcjonowanie, malowanie i zabawa figurkami, od podstaw wyboru armii i przedmiotów potrzebnych do prowadzenia gier, po przygotowanie pola bitwy i zrozumienie zasad i profili będziesz używać w grze.

Zasady
Tutaj zostaniesz przeprowadzony przez sedno strategicznej gry bitewnej o Śródziemiu – faktyczne zasady, których będziesz używać w grze:

- Podstawowe zasady: wprowadzenie do podstawowych pojęć i terminów używanych w książce. W tej części pokrótce wyjaśniono kilka rzeczy, które nowicjusz może uznać za zniechęcające.

- Kolejność tur: każda tura jest podzielona na pięć faz - Priorytet, który określa, kto wykona pierwszy ruch, Ruch, który obejmuje poruszanie modelami po blacie, interakcję z terenem i korzystanie ze stref kontroli, Strzał, który obejmuje ataki dystansowe, Walka, która obejmuje walka w zwarciu i Odwaga, podczas której Twoje modele są testowane, aby sprawdzić, czy wytrzymają, czy uciekną w przerażeniu.

- Potwory: chociaż ich podstawowe zasady są zazwyczaj takie same, jak w przypadku innych modeli w grze, modele Potworów są szczególnie potężne - w tej sekcji opisano ich specjalne zasady. Dotyczy to między innymi Bestii Wojennych, ogromnych stworzeń pędzących do bitwy i miażdżących wroga w trakcie jego marszu.

- Broń i wyposażenie bojowe: podzielone na cztery podsekcje - walka w zwarciu, rakiety, wyposażenie i zbroja - w tej sekcji wyjaśniono różnorodność broni i wyposażenia bojowego dostępnego dla twoich modeli oraz wpływ, jaki twoje wybory będą miały na twoje decyzje taktyczne.

- Moce magiczne: niektóre modele mają zdolność rzucania mocy magicznych. W tej sekcji wyjaśniono celowanie, rzucanie i stawianie oporu tym mocom w fazie ruchu, wraz z listą wszystkich mocy magicznych dostępnych do rzucenia.

- Zasady Specjalne: w tej sekcji zebrano wszystkie Zasady Specjalne, które mogą pojawić się w profilach modeli, zebrane w celu łatwego odniesienia.

- Zasady zaawansowane: w niektórych scenariuszach zasady te – dotyczące obiektów wodnych, wartowników, pasażerów i przewożonych przedmiotów – przydadzą się podczas odtwarzania scen z historii Śródziemia.

- Machiny oblężnicze: zasady zwalczania tych ogromnych zagrożeń, obejmujące ich ruch, ostrzał, ulepszenia i załogę (oraz ich zdolność do wystrzeliwania odciętych głów jako amunicji...).

- Oblężenia: w historii Śródziemia miało miejsce wiele oblężeń - oto podstawowe zasady tworzenia własnych oblężeń z użyciem swoich modeli.

Zabawa narracyjna
Gry Narrative Play umożliwiają odtworzenie ulubionych bitew i scen z książek i filmów, korzystając z kolekcji modeli Citadel i Forge World. Każdy scenariusz – występujący w Armiach Władcy Pierścieni i Armii Hobbita – zawiera szereg specjalnych zasad, które je równoważą, zapewniając wrażenia ściśle odpowiadające scenom z książek i filmów.

Otwórz grę
Bez żadnych ograniczeń, gry Open Play mają nieograniczony potencjał twórczy i są idealne zarówno dla początkujących, jak i weteranów. Po prostu zbierz swoje kolekcje i wymyśl własne scenariusze – dowolna kombinacja armii walczącej z dowolną inną kombinacją armii, na własnym polu gry, z celami unikalnymi dla Twojej gry – możliwości są dosłownie nieograniczone.

Dopasowana gra
W grach Matched Play ty i twój przeciwnik zbieracie siły bohaterów i wojowników ze swojej kolekcji do uzgodnionego limitu punktów, zanim wypuścicie swoje armie na losy Śródziemia. Ta sekcja zawiera porady dotyczące budowania armii do limitu punktów, określania rozmiaru gier, w które chcesz grać, sojuszy, limitów wyposażenia bojowego, początkowego priorytetu, celów i poziomów bohaterskich – szacunku i lojalności, którymi cieszą się bohaterowie.

W tej sekcji znajduje się sześć scenariuszy gry dobieranej, z których każdy zapewnia inne wyzwanie taktyczne.

Armie Śródziemia
Ta sekcja to inspirująca prezentacja pięknie pomalowanych miniatur z całego Śródziemia, pokazująca, co jest możliwe podczas samodzielnego malowania.

Przykładowe armie
Cztery przykładowe armie pokazujące, jak została zbudowana, jakie wartości punktowe reprezentuje i jakie zasady może wykorzystać.