

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/war-zone-nachmund-vigilus-alone-eng-p-5670.html>



WAR ZONE NACHMUND: VIGILUS ALONE (ENG)

Cena	159,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Numer katalogowy	40-55
Kod producenta	60040199155
Kod EAN	9781839066450
Producent	Games Workshop

Opis produktu

WAR ZONE NACHMUND: VIGILUS ALONE (ENG)

Światy Systemu Vigilus od dziesięcioleci rozbrzmiewają wrzawą katastrofalnej wojny, atakowanej nie tylko przez xenosów, ale także przez armie Abaddona Grabieżcy. Kruche przetrwanie zostało kupione straszliwymi kosztami – teraz sam Vigilus musi stanąć lub upaść bez swojego najbardziej bohaterskiego wybawcy.

Planeta jest oblężona, a sąsiadujące z nią systemy zagrożone, gdy zbliża się Wielka Szczelina. Jeśli nie wytrzyma, ten oblężony świat bastionu i wszyscy jego obrońcy zostaną przeklęci na wieczność.

- Producent - **Games Workshop**
- Paleta - **Warhammer 40000**
- Model - **WAR ZONE NACHMUND: VIGILUS ALONE (ENG)**
- Ilość - **1 Sztuka**

W tej 96-stronicowej książce w twardej oprawie znajdziesz:

- Opowieść o późniejszych etapach wojny na Vigilusie i szerszym zagrożeniu Strefy Wojny Nachmund, szczegółowo opisującą desperackie bitwy i wojny cieni na powierzchni planety, a także konflikty wewnątrz systemu sąsiednie
- Dogłębny system kampanii, którego możesz użyć, aby dołączyć do wojny o region Vigilus po stronie pobożnych obrońców Imperium lub szalejących Najeźdźców Chaosu
- Bogactwo treści Krucjaty, w tym zasady tworzenia słynnych sztandarów Adeptus Astartes i opcje gromadzenia swoich jednostek do krucjatowej Armii Wiary
- Dodatkowe zasady, w tym dodatek do Kodeksu dla Zakonu Krwawej Róży Adepta Sororitas, Armii Sławy Awangardy Włóczni – zestaw ekscytujących zasad tematycznych zapewniających nowy sposób zbierania 40 000 sił Warhammera – dla armie

Kosmicznych Marines, misje legendarne i wiele więcej

Dzięki tej książce otrzymasz także plakat kampanii War Zone Nachmund: Vigilus Alone.

Będziesz potrzebować kopii Księgi Podstawowej Warhammera 40,000, aby móc korzystać z jej zawartości.