Dane aktualne na dzień: 06-11-2026 11:00

Link do produktu: https://twojehobby.eu/warhammer-40-000-orks-meganobz-big-mek-games-workshop-p-1206.html




# Warhammer 40,000 Orks Meganobz / Big Mek – Games Workshop

| | |
|---|---|
| Cena | **221,00 zł** |
| Dostępność | **Dostępny** |
| Czas wysyłki | **24 godziny** |
| Numer katalogowy | **50-08** |
| Kod producenta | **99120103089** |
| Kod EAN | **5011921156955** |
| Producent | **Games Workshop** |

## Opis produktu

**Potężne pancerze, ogromne mechaniczne szczypce i niszczycielska siła ognia – poznaj Meganobz, elitarną piechotę armii Orks!**

Orks Meganobz to wieloczęściowy zestaw plastikowych figurek firmy Games Workshop do gry bitewnej **Warhammer 40,000**. Pozwala zbudować trzech ciężko opancerzonych Meganobz oraz jednego Grot Oilera. Jeden z Meganobz może zostać złożony alternatywnie jako **Big Mek in Mega Armour**.

Meganobz to najbogatsi, najsilniejsi i najbardziej doświadczeni orkowi Nobowie. Wyposażeni w masywne pancerze Mega Armour, skonstruowane przez orkowych Meków, przypominają chodzące czołgi. Ich ciężkie uzbrojenie sprawia, że doskonale nadają się do bezpośrednich starć z elitarnymi jednostkami przeciwnika.

## Potężne uzbrojenie i możliwości personalizacji

Zestaw oferuje szeroki wybór uzbrojenia, pozwalając dostosować figurki do własnej wizji armii Orków.

**Meganobz mogą zostać wyposażeni w:**

- Power Klaw – potężne mechaniczne szczypce do walki wręcz.
- Twin-linked Shoota – zdwojoną broń strzelecką.
- Kombi Shoota-Rokkit Launcha – broń z wyrzutnią rakiet.
- Kombi Shoota-Skorcha – broń z miotaczem ognia.
- Killsaws – mechaniczne piły bojowe, które można zamontować parami na wszystkich trzech Meganobz.

### Alternatywny wariant – Big Mek in Mega Armour

Jednego z trzech Meganobz można zbudować jako **Big Mek in Mega Armour**, czyli potężnie opancerzonego orkowego mechanika i konstruktora.

Dostępne wyposażenie Big Meka obejmuje:

- Kustom Mega-Blasta – eksperymentalną broń energetyczną.
- Power Klaw – mechaniczne szczypce służące również do napraw.

- Kustom Force Field – generator pola siłowego montowany na plecach.
- Tellyport Blasta – alternatywne uzbrojenie wykorzystujące orkową technologię teleportacyjną.

Dzięki tej możliwości zestaw sprawdzi się zarówno przy rozbudowie oddziału Meganobz, jak i podczas tworzenia charakterystycznego bohatera do armii Orks.

## Zawartość zestawu Orks Meganobz

W opakowaniu znajdują się plastikowe elementy umożliwiające złożenie:

- 3 figurek Meganobz, z możliwością zastąpienia jednego modelem Big Mek in Mega Armour
- 1 figurki Grot Oiler
- Opcjonalnego uzbrojenia i elementów wyposażenia
- 3 okrągłych podstawek Citadel 40 mm
- 1 okrągłej podstawki Citadel 25 mm

## Dlaczego warto wybrać Orks Meganobz?

**Elitarna jednostka Orków** – charakterystyczni ciężkozbrojni wojownicy, doskonale uzupełniający kolekcję armii Orks.

**Dwa warianty montażu** – możliwość stworzenia oddziału Meganobz lub zastąpienia jednego wojownika bohaterem Big Mek.

**Różnorodne uzbrojenie** – dostępne mechaniczne szczypce, piły, broń strzelecka i wyposażenie specjalne.

**Duże możliwości modelarskie** – masywne pancerze, mechaniczne elementy i orkowe konstrukcje stanowią świetną podstawę do malowania, weatheringu oraz efektów rdzy i uszkodzeń.

## Specyfikacja produktu

- Producent: Games Workshop
- System: Warhammer 40,000
- Frakcja: Orks
- Jednostka: Meganobz
- Alternatywny wariant: Big Mek in Mega Armour
- Liczba figurek: 4 (3 duże modele i Grot Oiler)
- Materiał: plastik
- Numer katalogowy: 50-08

**Uwaga:** Figurki dostarczane są niezłożone i niepomalowane. Do montażu i malowania wymagane są odpowiednie narzędzia, klej oraz farby, które nie znajdują się w zestawie.