Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 02:29

Link do produktu: https://twojehobby.eu/warhammer-40000-codex-necrons-gamesworkshop-p-1528.html



Warhammer 40000: Codex: Necrons , GamesWorkshop

Cena	**174,00 zł**
Dostępność	**Niedostępny**
Numer katalogowy	**49-01**
Kod producenta	**60030110008**
Kod EAN	**9781804572870**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

Warhammer 40000: Codex: Necrons , GamesWorkshop

Przez sześćdziesiąt milionów lat Nekrowie spali, ich grobowe światy wypełniły uśpione armie i nieaktywne machiny wojenne. Teraz budzą się jak z pół pamiętnych koszmarów, a galaktyka drży po ich powrocie. Z rozległych krypt fortec wypalone legiony wyłaniają się w gasnącym świetle 41. tysiąclecia, stalowe morze faluje pod trzaskającym wyładowaniem energii ezoterycznych silników bojowych. Roi się od metalowych skarabeuszy, grozi szponami i widmowymi zabójcami, a ich obce umysły skupiają się na jednym celu - odzyskaniu gwiazd.

Codex: Necrons zawiera bogactwo tła i reguł - ostateczna książka dla kolekcjonerów Necronów. W tej 120-stronicowej oprawie twardej znajdziesz:

- Na początku: pochodzenie Nekronów, z rasy Necrontyr z krwi i kości, które istniały miliardy lat temu, ich zaciekła wojna domowa, pakt z C'tanem, który skazał ich na nieśmiertelność i porządek, który ich nakazał ich Wielki Sen;
- Wielkie Przebudzenie: sposób, w jaki światy grobowe budzą się w 41. tysiąclecie - niektóre wczesne, niektóre późne, inne wcale - i pierwsze, gwałtowne działania Nekronów po wzburzeniu;
- Dynastie Necronów: opisy złożonych, sztywnych hierarchii Nekronów, ze szczegółami i ikonami następujących 8 dynastii: Sautekh, Charnovokh, Nephrekh, Thokt, Mephrit, Novoth, Ogdobekh i Nihilakh;
- Galaktyczna mapa z aktywnymi i (obecnie) uśpionymi światami grobowców, światami korony i terytoriami dynastycznymi;
- Domeny Fajonów: organizacja światów grobowców i sposób prowadzenia wojny przez Nekronów;
- Dynastic Markings: ilustrowane przykłady wykorzystania nekronów na żołnierzach, w tym hieroglifów używanych na machinach wojennych. Obejmuje schematy kolorów i tło dla następujących 9 dynastii: Sautekh, Mephrit, Nephrekh, Nihilakh, Novokh, Thokt, Charnovokh, Nekthyst i Ogbobekh;
- Rozpoczyna się nowa epoka: harmonogram ważnych wydarzeń i bitew w historii Necron

- Producent - **Games Workshop**
- Paleta **-** **Warhammer 40000**
- Rasa **-** **Necrons**
- Model **- Codex: Necrons**
- Ilość - **1 Sztuka**

Tutaj znajdziesz wszystko, czego potrzebujesz, aby zdobyć armię Nekronów do gry w Warhammer 40 000:

- 36 arkuszy danych określających zasady korzystania z każdej jednostki Nekronów w grach Warhammera 40 000;

- Zdolności armii odzwierciedlające metody walki Nekronów na stole.
- Zbrojownia Pradawnych: profile wszystkich broni i bojowników Nekronów, walki dystansowe i bliskie
- Wartości punktów dla wszystkich figurek, broni i broni bojowej do wykorzystania w grach dopasowanych;
- Code of War: Rules for Battle-Forged Armies, w tym:
- 5 kodów dynastycznych: specjalne zasady dla każdej z następujących dynastii: Sautekh, Mephrit, Novokh, Nihilakh i Nephrekh;
- 27 unikalnych Stratagemów, w tym 5 specyficznych dla następujących dynastii: Sautekh, Mephrit, Novokh, Nihilakh i Nephrekh;
- Moce C'tan: wybór 6 mocy, które można wykorzystać dla każdej jednostki Odłamka C'tan w twojej armii, wygenerowanej przed bitwą;
- Artefakty eonów: 13 broni i artefaktów dostępnych tylko dla Nekronów;
- 6 unikalnych Cech Wojowników dla Nekronów, z 5 dodatkowymi Cechami Władcy, jedną charakterystyczną dla każdej z następujących dynastii: Sautekh, Mephrit, Novokh, Nihilakh i Nephrekh;
- 6 celów taktycznych unikalnych dla Nekronów.