

Link do produktu: <https://twojehobby.eu/warhammer-the-old-world-rulebook-ksiega-zasad-the-old-world-p-8468.html>



WARHAMMER THE OLD WORLD – RULEBOOK KSIĘGA ZASAD THE OLD WORLD

Cena	204,00 zł
Dostępność	Aktualnie niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	05-02
Kod producenta	60042799001
Kod EAN	9781837790050
Producent	Games Workshop

Opis produktu

WARHAMMER THE OLD WORLD – RULEBOOK KSIĘGA ZASAD THE OLD WORLD

To mroczny wiek. Wiek, w którym potężne armie z mocarstwowych państw starają się wykuć imperia na polu bitwy. Wiek, gdzie sojusze mogą być przelotne, a dzisiejsi przyjaciele mogą być jutrzejszymi wrogami. To era, gdzie Wiatry Magii muszą być opanowane, a odważni żołnierze stają do walki przeciwko niekończącym się hordom wrogów. A dla tych, którzy odnoszą zwycięstwo, może to być wiek chwały, choćby i przemijającej.

Warhammer: the Old World to gra jak żadna inna, w której dowodzisz potężnymi armiami miniatuerek Citadel, polegając na własnej taktycznej pomysłowości, by osiągnąć zwycięstwo.

Ta książka zawiera wszystkie informacje potrzebne do rozpoczęcia tej wciągającej gry i zostania zdobywcym generałem fantastycznej armii.

Wewnątrz tej 352-stronicowej książki w twardej oprawie, znajdziesz:

The World of Legend: Obszerną historię świata Warhammera oraz wprowadzenie do wielu ras i armii, które toczą wieczną wojnę o dominację nad nim.

The Core Rules: Od ogólnych zasad, przez ruch i manewry, po wypuszczanie gradów strzał w kierunku wroga i, wreszcie, rozbijanie wrogów na bok w śmiertelnej walce w zwarciu.

The Advanced Rules: Zasady dla rzadkich i potężnych jednostek, takich jak maszyny wojenne, rydwany, potwory i potężni bohaterowie, z których każdy dodaje jeszcze więcej głębi do twoich gier.

Realms of Magic: Wyjaśnienie Wiatrów Magii oraz zasady posługiwania się szeroką gamą niszczycielskich i przebiegłych zaklęć.

Armies of the Old World: Prezentacja pięknie pomalowanych armii autorstwa utalentowanych malarzy ze znanego na całym świecie zespołu 'Eavy Metal.

Warhammer Battlefields: Zasady organizacji kolekcji modeli w armię oraz przygotowania pola bitwy, na którym twoje armie będą prowadzić wojnę.