Dane aktualne na dzień: 17-11-2026 08:09

Link do produktu: https://twojehobby.eu/white-dwarf-nr-476-maj-2022-p-6163.html



White Dwarf nr 476 Maj 2022

Cena	**38,00 zł**
Dostępność	**Dostępny**
Czas wysyłki	**24 godziny**
Kod EAN	**9772658712024**
Producent	**Games Workshop**

Opis produktu

White Dwarf nr 476 Maj 2022

White Dwarf to magazyn Games Workshop poświęcony Warhammerowi, który co miesiąc wypełniony jest niesamowitą zawartością, w tym nowymi zasadami i podstawami, krótkimi opowiadaniami, regularnymi felietonami, gośćmi specjalnymi i nie tylko.

Oto czego możecie się spodziewać w majowym numerze:

Kontakt!
Listy, porady malarskie i pięknie pomalowane figurki. W tym numerze: dużo nóg i dziwaczne pytanie o czarną farbę.

Worlds of Warhammer
Ikoniczny Phil Kelly powraca, by porozmawiać o ikonografii, symbolach, sigilach, insygniach, runach, ikonach, mandalach i innych urządzeniach.

Wewnątrz studia
Rozmawiamy o niektórych modelach, które pomalowaliśmy, kilku grach, w które graliśmy i jednym z pokoi, z którego uciekliśmy w ciągu ostatniego miesiąca.

WARHAMMER 40,000 - FLASHPOINT: NACHMUND
Kłamstwa, w które wierzymy
Wiara zostaje wystawiona na próbę, gdy wierni wyznawcy Imperatora walczą z upodlonymi sługami Mrocznych Bogów w tej krótkiej historii.

Zstąpienie w ciemność
Gdy twoja krucjata podąża w kierunku sprawiedliwości, pokusa może sprowadzić jej wojowników na mroczną ścieżkę. Czy powrócicie do światła Imperatora, czy upadniecie w Chaos? Te nowe zasady narracyjne zawierają zestaw reguł odzwierciedlających, jak skażenie Chaosem może wpłynąć na siły Krucjaty każdej frakcji.

Zastępy Wojny Galaktycznej: Imperialni Zealoci
W poprzednim numerze nasze strony zostały zbezczeszczone przez heretyckich zealotów. W tym miesiącu zostaną one oczyszczone sprawiedliwym ogniem i poradami hobbystycznymi przez Imperialnych Zapaleńców. Chwała Imperatorowi!

WARHAMMER AGE OF SIGMAR
Zasady zaangażowania
Zbliża się północ, a coś złego czai się w ciemnościach. Louis Aguilar dołączył do nas, aby porozmawiać o nowych zasadach Nighthaunt.

Raport z bitwy: Śmierć staje się ich udziałem

Armia Zakonu Morrdy Richa Packera musi bronić Kryształowych Jaskiń Hysh przed wampirem Kastelai, który chce odzyskać dom swoich przodków.

WARHAMMER AGE OF SIGMAR - STARCIE W PUNKCIE ZAPALNYM
Realmscapes: Kraina Bestii
Bądź ostrożny, podróżniku, gdyż Serca Ghur są równie zabójcze i głodne, jak zamieszkujące je stwory. Oto kilka miejsc, których najlepiej unikać!

Tome Celestial: Hedonici Slaanesha
Śpiewajcie chwałę Księciu Przyjemności, gdyż dostarczył nam nadmiar nowych podstaw i zaktualizowanych zasad dla swoich najbardziej uwodzicielskich sług. Zawiera nową cechę bitewną - Rozkoszowanie się bólem - oraz nowe wielkie strategie, taktyki bitewne, podstawowe bataliony, zwroty akcji, podstępy i zasady Ścieżki do chwały, które pozwolą ci wystawić Hedonitów Slaanesha w grze dobieranej, narracyjnej i otwartej.

Starcie Ego
Nowa kampania Path to Glory dla Hedonitów ze Slaanesh, którzy muszą zmierzyć się z... samymi sobą! Co to za szaleństwo?

Wspaniały gospodarz
Chris Lewis, hobbysta i wielbiciel Księcia Przyjemności, dzieli się z nami swoją wspaniale pomalowaną armią Hedonitów Slaanesha.

KILL TEAM
Niewidzialni Lurkerzy
W tej krótkiej, ale brutalnej historii, drużyna Catachan Jungle Fighters musi zniszczyć wyrzutnię rakiet Deathstrike skradzioną przez bandę Orków z Deathskull.

Naruszenie bezpieczeństwa!
Podnieś alarm, korzystając z zupełnie nowych zasad dotyczących wartowników w Kill Teamie, a także sześciu misji Operacji Krytycznych dla superpodstępnych agentów, którzy spróbują ich ominąć!

Odprawa operacyjna
Czy wiesz, jak odróżnić Zasłoniętego od Ukrytego? Czy znasz cel na linii wzroku od celu widocznego? Elliot Hamer opowiada o różnych zasadach osłony i linii wzroku w grze Kill Team.

INNE GRY
Warcry - Krew i Terror
Nighthaunt zmierzy się z Córkami Khaine'a w dwóch nowych zadaniach Warcry, z których każde zawiera trzy Konwersacje - wspomagane przez nowe modele z Areny Dusz! Scriptor Mortis, Craventhrone Huntmaster, Craventhrone Guard i High Gladiatrix otrzymują w tym wydaniu nowe zasady. Karty wojowników dla tych nowych wojowników są również zawarte w tym numerze White Dwarf.

Necromunda - Underdogs
To jest to, chłopcy, nasza ostatnia szansa na fortunę i chwałę! Chwyćcie za autoguny, załadujcie ładunki burzące i postarajcie się nie dać postrzelić. Wyruszamy na rajd z trzema nowymi scenariuszami do Necromundy.

Strategiczna gra bitewna Śródziemia - Jeden pierścień, by rządzić wszystkimi
Ash nazg durbatulûk, ash nazg gimbatul, ash nazg thrakatulûk agh burzum-ishi krimpatul. Czy wszystko jasne? Dobrze! W artykule o taktyce dla tej skromnej ozdoby przećwicz Szlachetny.

CZARNA BIBLIOTEKA
Spadkobiercy Rozumu: Sto oszustw
W porcie kosmicznym Basileion, wysoko ponad targanym konfliktami światem Anakletos, Pradawny Kae odkrywa prawdziwego wroga Strażników Tome. A może jednak?

Do każdego fizycznego egzemplarza White Dwarf 476 dołączone są cztery karty wojowników dla oddziałów Nighthaunt i Daughters of Khaine w Warcry, a także karty opisujące ich zdolności w grze.